



Logiciel de CAO dans le domaine de la construction et du bâtiment. Compatible Mac, Windows...

Public

Architectes / Collaborateurs en relation avec la fonction

Effectif

Effectif : par groupe de 5 personnes maximum

Durée

selon la version, de 2 à 5 jours
(Soit de 12 à 30 heures • 9h - 17h)

Délai d'accès

1 mois avant le début du projet

Tarifs

à partir de 1030 € HT / journée

Prérequis

- Disposer des bases liées à l'exercice de sa fonction
- Maîtriser l'environnement Mac ou Windows selon
- La connaissance d'un logiciel de retouche photo est un avantage. (Photoshop, Affinity Photo, etc.)

Objectifs

- A l'issue de la formation, le stagiaire est en mesure de :
- Maîtriser l'interface, les menus et les outils
 - Concevoir vos projets de manière structurée
 - Modéliser des objets, meubles et espaces en 3D
 - Créer des objets (composants) pour développer vos propres bibliothèques
 - Appliquer des matériaux, couleurs et textures aux maquettes
 - Réaliser une animation de vues
 - Présenter vos réalisations avec Layout

Méthodes pédagogiques

- Aides et supports de formation
- Mises en situation et exercices appliqués aux bureaux d'études

Evaluations

- Pour chaque session de formation, les acquis sont validés :
- En amont, afin de connaître le niveau des stagiaires
 - Pendant avec des cas concrets et des scénarios adaptés
 - A la fin, avec l'atteinte des objectifs et la validation du formateur

Programme général

- Interface générale - Menus et barre d'outils
- Positionnement, zoom orbite
- Outils lignes et système d'inférence, outils rectangle
- Concepts surfacique vs volumique, géométrie cachée
- Modéliser à partir d'un DWG ou d'une PHOTO, théorie des formats
- Gestion des groupes et des composants, gestion des objets
- Introduction aux couleurs et matières, balises & objets
- Modélisation des murs, portes et fenêtres, aménagements intérieurs
- Présenter : style graphique, ombres, projection, scènes
- Export, créer animation