



Logiciel de CAO dans le domaine de la construction et du bâtiment. Compatible Mac, Windows...

Public

Architectes / Collaborateurs en relation avec la fonction

Effectif

Effectif : par groupe de 5 personnes maximum

Durée

de 2 à 5 jours selon la version

Délai d'accès

1 mois avant le début du projet

Tarifs

à partir de 1030 € HT / journée

Prérequis

- Disposer des bases liées à l'exercice de sa fonction
- Maîtriser l'environnement Mac ou Windows selon
- Maîtrise d'un logiciel de modélisation (ArchiCAD, SketchUp, etc.)
- La connaissance d'un logiciel de retouche photo est un avantage. (Photoshop, Affinity Photo, etc.)

Objectifs

A l'issue de la formation, le stagiaire est en mesure de :

- Maîtriser les fonctions de base du logiciel
- Importer et lier son projet avec TwinMotion
- Agrémenter le projet avec de la végétation, des objets, des luminaires et des matériaux
- Créer des parcours et des cheminements pour les véhicules et les personnages
- Créer des vues selon l'emplacement, la saison et la météo afin de présenter de manière qualitative et réaliste son projet
- Réaliser des images et des panoramas pour des présentations papier ou interactive
- Créer des vidéos de son projet

Méthodes pédagogiques

- Aides et supports de formation
- Mises en situation et exercices appliqués aux bureaux d'études

Evaluations

Pour chaque session de formation, les acquis sont validés :

- En amont, afin de connaître le niveau des stagiaires
- Pendant avec des cas concrets et des scénarios adaptés
- A la fin, avec l'atteinte des objectifs et la validation du formateur

Programme général

- Préparation du projet source (ArchiCAD, SketchUp, etc.) et importation
- Interface et menus
- Gestion de la scène
- Bibliothèques et matériaux
- Gestion des médias
- Objets sur chemin et peindre la végétation
- Les lumières et l'éclairage
- Les rendus et présentations